



**REGOLAMENTO SETTORE PATTINAGGIO
SU GHIACCIO CSEN
Stagione 2024/2025**

PREMESSA

Il settore “Pattinaggio su Ghiaccio” CSEN nasce con l’intento di dare la possibilità, sempre a più persone, di poter gareggiare a qualsiasi livello. L’obiettivo principale è quello di diffondere sempre di più, su tutto il territorio nazionale, la disciplina del pattinaggio su ghiaccio, dando la possibilità a grandi e piccini di poter gareggiare, promuovendo il movimento in tutti i luoghi di socialità più importanti come scuole di tutti gli ordini e gradi, piste di pattinaggio invernali ed eventi.

Il presente regolamento è stato studiato in modo da creare un circuito di eventi che vada a promuovere la disciplina a qualsiasi livello, su tutto il territorio nazionale, all’interno di impianti di pattinaggio sul ghiaccio che non rientrano tra quelle omologabili dalla Federazione Italiana Sport Ghiaccio (FISG).

Tutti i partecipanti alle gare dovranno essere in possesso di certificato di idoneità alla pratica sportiva di tipo non agonistico in corso di validità.

Tutti i partecipanti alle gare e le loro rispettive associazioni sportive dilettantistiche, per prendervi parte, dovranno essere in possesso del tesseramento CSEN in corso di validità.

Il presente regolamento è stato strutturato per supportare la crescita degli atleti e dare sempre più ampie possibilità di partecipazione alle competizioni di disciplina. Per ogni età e livello sarà sempre presente un’adeguata categoria di appartenenza.

- Quando l’atleta si approccia per la prima volta alle gare, senza aver mai montato un programma di gara, il suo livello di riferimento è il BASE, con programmi di breve durata, pochi elementi e di bassa difficoltà.
- Quando l’atleta è capace di eseguire senza grosse difficoltà il programma ed ha un bagaglio tecnico più strutturato (tutti i salti semplici, le posizioni base di tutte le trottole), il livello a cui dovrà essere iscritto sarà l’INTERMEDIO.
- Quando l’atleta ha già partecipato a diverse competizioni ed un bagaglio tecnico dove sono presenti l’axel e qualche doppio (o comunque vengono tentati, trottole con varie features e passi con la presenza di becchi, il livello dell’atleta sarà AVANZATO.

N.B.

Il giusto rispetto di queste regole sopracitate, permetterà agli atleti di avere una competizione la più equa possibile, così da creare un ambiente di gara sano e sereno.

Ogni atleta ha bisogno di essere messo nelle migliori condizioni possibili per poter gareggiare, quindi, chiediamo agli allenatori di avere il buon senso di iscrivere i propri atleti nel più giusto livello di appartenenza.

I PDF con i judging score delle gare verranno successivamente inviati alle società partecipanti entro 2 settimane dalla conclusione della gara.

Ogni società potrà richiedere o i pdf singoli di ogni atleta e/o i pdf dell'intera categoria, da tenere però ad uso esclusivo degli insegnanti e degli atleti.

Una volta conclusa la procedura di premiazione, la gara può ritenersi conclusa ed i risultati definitivi.

REGOLAMENTO TECNICO

Artistico Singolo

Per tutte le categorie sotto gli 8 anni di età non sarà possibile fare classifica, quindi, tutti gli atleti che parteciperanno si classificheranno primi a pari merito.

Per l'iscrizione nella giusta categoria bisogna far riferimento alle tabelle e considerare che l'atleta deve aver compiuto l'età giusta PRIMA della prima gara della stagione.

Nel caso in cui non si raggiungano almeno 2 partecipanti per categoria, maschi e femmine gareggeranno nella stessa categoria.

Nel caso in cui non si raggiunga un numero minimo di 4 atleti per categoria, la stessa verrà accorpata nella categoria più prossima, con gli stessi elementi tecnici obbligatori.

LIVELLO BASE

Il seguente livello è rivolto a tutti gli atleti che fanno parte dei corsi di avviamento e si avvicinano per la prima volta al montaggio di un programma e quindi alle gare. Non devono aver mai preso parte a gare FISG.

CATEGORIA	ANNO DI NASCITA
STELLINE	Nati nel 2017 e anni successivi
ANDROMEDA	Nati nel 2016

Durata del riscaldamento:

- 3 minuti

Durata del programma

- 1'00" (+/- 10 sec.)

Elementi di salto:

- Salto del tre (ripetibile al massimo 2 volte)

Elementi di trottolo:

- Una trottola semplice di almeno 3 giri

ChSq/StSq

- Una sequenza di 2 elementi di equilibrio eseguiti su 1 piede (diversi tra loro). Se eseguiti in due direzioni differenti (uno avanti e uno indietro), l'elemento riceverà un bonus (Vedi tab. punteggi).
- Una sequenza di passi che sia riconoscibile (vedi note).

CATEGORIA	ANNO DI NASCITA
BILANCIA	2015-2014
CENTAURO	2013-2012
DORADO	2011-2010-2009
FENICE	2008-2007-2006

Durata del riscaldamento:

- 3 minuti

Durata del programma:

- 1'30" (+/- 10 sec.)

Elementi di salto:

- Max 4 elementi di salto (SOLO salto del tre, salchow e toeloop)
- Ogni salto può essere ripetibile al massimo 2 volte
- Una combinazione di max 2 salti a scelta tra quelli indicati.

Elementi di trottolo:

- Una trottolo upright di almeno 3 giri

ChSq/StSq:

- Una sequenza di almeno 2 elementi di equilibrio (diversi tra loro) su un piede. Se eseguiti in due direzioni differenti (uno avanti e uno indietro), l'elemento riceverà un bonus (Vedi tab. punteggi).
- Una sequenza di passi che sia riconoscibile (vedi note).

NOTE (livello BASE)

- La combinazione vale come un singolo elemento di salto. Occuperà un solo box.
- Lo scopo della sequenza di angeli/elementi di equilibrio è quello di mostrare la capacità dell'atleta di saper rimanere in equilibrio su un filo ben preciso. La durata di ogni elemento dovrà necessariamente essere di minimo 3 secondi per essere valutata. Gli angeli/elementi di equilibrio possono essere eseguiti con lo stesso piede. Se la sequenza verrà eseguita su un filo non riconoscibile o con una durata inferiore di 3 secondi non sarà possibile dare un GOE positivo. Sarà a discrezione dei giudici dare un GOE tra 0 e -1.
- Per sequenza di passi riconoscibile si intende un inizio ed una fine marcati, che vada da un lato all'altro della pista (lato più lungo), con cambi di direzione, di curve, nel modo più naturale possibile. Il livello della sequenza sarà sempre BASE.
- Se la classifica di categoria ha numero sufficiente di iscritti, la classifica sarà sufficiente per due terzi, il terzo rimanente sarà a pari merito e verrà chiamato in ordine di discesa in pista.
- Per tutte le categorie con bambini minori e pari a 8 anni, gli atleti saranno tutti pari merito e verranno chiamati in ordine di discesa in pista.
- Nel livello base non ci sono penalità nel caso in cui l'atleta interrompa l'esecuzione del programma di gara.
- Nel caso in cui l'atleta non porti a termine il programma e decida di ritirarsi, verranno considerati solo gli elementi eseguiti fino all'interruzione. In caso di interruzione senza ritiro, l'atleta ripartirà dall'inizio ma gli elementi valutati precedentemente non verranno rivalutati.

LIVELLO INTERMEDIO

CATEGORIA	ANNO DI NASCITA
CAVALLINI	Nati nel 2017 e anni successivi
PEGASO	Nati nel 2016

Durata del riscaldamento:

- 4 minuti

Durata del programma:

- 2'00" (+/- 10 sec)

Elementi di salto:

- Max 4 elementi di salto;
- Salto del tre e tutti i semplici (Axel escluso);
- 2 combinazioni di massimo 2 salti a scelta.

Elementi di trottole:

- 2 trottole a scelta (vedi note).

ChSq/StSq:

- Sequenza di almeno 2 angeli o altri elementi di equilibrio;
- Sequenza di passi riconoscibile.

CATEGORIA	ANNO DI NASCITA
GEMELLI	Nati nel 2015-2014
IDRA	Nati nel 2013-2012
ORIONE	Nati nel 2011-2010-2009
PERSEO	Nati nel 2008-2007-2006

Durata del riscaldamento:

- 4 minuti

Durata del programma:

- 2'30" (+/- 10 sec.)

Elementi di salto:

- Max 5 elementi di salto;
- Salto del tre e tutti i salti semplici (Axel escluso) ripetibili al massimo 2 volte;
- 2 combinazioni di due salti a scelta tra quelli elencati.

Elementi di trottolo:

- 2 trottolo: una combinata ed una in una sola posizione.

ChSq/StSq:

- Sequenza di almeno 2 angeli o altri elementi di equilibrio;
- Sequenza di passi riconoscibile.

NOTE (livello INTERMEDIO)

- La combinazione vale come un singolo elemento di salto. Occuperà un solo box.
- Lo scopo della sequenza di angeli/elementi di equilibrio (NO GRU) è quello di mostrare la capacità dell'atleta di saper rimanere in equilibrio su un filo ben preciso. La durata di ogni elemento dovrà necessariamente essere di minimo 3 secondi per essere valutata. Gli angeli/elementi di equilibrio possono essere eseguiti con lo stesso piede. Se la sequenza verrà eseguita su un filo non riconoscibile o con una durata inferiore dei 3 secondi non sarà possibile dare un GOE positivo. Sarà a discrezione dei giudici dare un GOE tra 0 e -1.
- * Nel livello BASE il massimo livello raggiungibile è BASE (ChSqB), deve essere riconoscibile il tentativo di eseguire l'elemento.
- * Nel livello Intermedio il massimo livello raggiungibile è 1 (ChSq1), devono essere eseguiti due elementi di equilibrio differenti (es. un angelo e una "Y").
- Per sequenza di passi riconoscibile si intende un inizio ed una fine marcati, che vada da un lato all'altro della pista (lato più lungo), con cambi di direzione, di curve, nel modo più naturale possibile. L'esecuzione di 3 becchi eseguiti correttamente porterà la sequenza al livello 1.
- Per quanto riguarda il riconoscimento della trottolo, vengono considerate solo le posizioni base. Il pattinatore può eseguire eventuali features, ma queste NON faranno aumentare il livello della

trottola MA la corretta esecuzione può influire positivamente sul GOE. Se eseguita in maniera scorretta, la trottola occuperà il box, ma l'atleta perderà l'elemento. C'è differenza tra una trottola combinata con 2 posizioni base ed una con 3 posizioni base.

- Nel caso ci sia un'interruzione nel programma ci sarà una detrazione equivalente ad 1 caduta. Se avviene un qualsiasi imprevisto e l'atleta non è in grado di entrare in pista quando viene chiamato, se vengono superati i 30 secondi che si hanno disposizione, per ogni minuto aggiuntivo verrà applicata una detrazione pari ad una caduta.
- Per tutte le categorie con bambini minori e pari a 8 anni, gli atleti saranno tutti pari merito e verranno chiamati in ordine di discesa in pista.
- Nel caso in cui l'atleta non porti a termine il programma e decida di ritirarsi, verranno considerati solo gli elementi eseguiti fino all'interruzione. In caso di interruzione senza ritiro, l'atleta ripartirà dall'inizio ma gli elementi valutati precedentemente non verranno rivalutati.

Livello AVANZATO

Il livello avanzato è stato pensato per gli atleti che già gareggiano in altri circuiti ed hanno voglia di implementare il numero di gare a loro disposizione durante la stagione.

CATEGORIA	ANNO DI NASCITA
ARIETE	Nati nel 2014
TORO	Nati nel 2013-2012
CANCRO	Nati nel 2011-2010
CAPRICORNO	Nati nel 2009-2008
LEONE	Nati nel 2007-2006

ARIETE - TORO

Durata del riscaldamento:

- 4 minuti

Durata del programma:

- 2'30" (+/- 10 sec.)

Elementi di salto:

- Max 5 elementi di salto;
- 2 combinazioni di 2 salti;
- Axel permesso
- 1 salto doppio permesso;
- Ogni salto può essere eseguito al massimo 2 volte.

Elementi di trottole:

- 2 trottole: una combinata e una in una sola posizione;
- Entrata saltata consentita per entrambe.

ChSq/StSq:

- Una sequenza di 2 elementi di equilibrio o free skating movement (es. lune, ine, hydroblade) di almeno 3 secondi.

CANCRO - CAPRICORNO - LEONE

Durata del riscaldamento:

- 4 minuti

Durata del programma:

- 2'30" (+/- 10 sec).

Elementi di salto:

- Max 5 elementi di salto;
- 2 combinazioni di 2 salti;
- Axel permesso;
- Permessi 2 salti doppi, anche diversi tra loro;
- I salti doppi devono essere al massimo 2 in tutto il programma;
- Ogni salto può essere eseguito al massimo 2 volte.

Elementi di trottole:

- 2 trottole: una combinata e una in una sola posizione;
- Entrata saltata consentita per entrambe;

ChSq/StSq:

- Una sequenza di 2 elementi di equilibrio o free skating movement (es. lune, ine, hydroblade) di almeno 3 secondi.

Note (livello AVANZATO)

- Per quanto riguarda le categorie ARIETE e TORO, il livello massimo raggiungibile per le trottole è 2 (segue regole regolamento FISG); Per le categorie CANCRO, CAPRICORNO e LEONE, il livello massimo raggiungibile è 3.
- La ChSq ha come livello sempre 1.
- Per innalzare il livello della sequenza di passi, l'atleta deve eseguire correttamente: 3 becchi per il livello 1; 5 becchi per il livello 2; 7 becchi per il livello 3.

CATEGORIE ADULT (+18)

Livello BASE

Le categorie ADULT livello BASE, sono per tutti gli adulti che frequentano i corsi di avviamento e che si trovano, per la prima volta, a dover gareggiare in una competizione. Non hanno mai preso parte a nessuna competizione FISG di qualsiasi genere e tipo o di altri enti sportivi.

—> Nessun limite di età <—

Durata del riscaldamento:

- 3 minuti

Durata del programma:

- 1'30" (+/- 10 sec).

Elementi di salto:

- Max 4 elementi di salto;
- 1 combinazioni di 2 salti;
- Ogni salto può essere eseguito al massimo 2 volte.

Elementi di trottole:

- 1 trottole upright di almeno 3 giri.

ChSq/StSq:

- Una sequenza di 2 elementi di equilibrio su un piede;
- Una sequenza di passi riconoscibile.

Note (ADULT)

- La combinazione vale come singolo elemento di salto. Occuperà un box;
- Lo scopo della sequenza di angeli/elementi di equilibrio è quello di mostrare la capacità dell'atleta di saper rimanere in equilibrio su un filo ben preciso. La durata di ogni elemento dovrà necessariamente essere di minimo 3 secondi per essere valutata. Gli angeli/elementi di equilibrio possono essere eseguiti con lo stesso piede. Se la sequenza verrà eseguita su un filo non riconoscibile o con una durata inferiore di 3 secondi non sarà possibile dare un GOE positivo. Sarà a discrezione dei giudici dare un GOE tra 0 e -1.
- Per sequenza di passi riconoscibile si intende un inizio ed una fine marcati, che vada da un lato all'altro della pista (lato più lungo), con cambi di direzione, di curve, nel modo più naturale possibile. Il livello della sequenza sarà sempre BASE.
- Se la classifica di categoria ha numero sufficiente di iscritti, la classifica sarà sufficiente per due terzi, il terzo rimanente sarà a pari merito e verrà chiamato in ordine di discesa in pista.
- Nel livello base non ci sono penalità nel caso in cui l'atleta interrompa l'esecuzione del programma di gara.
- Nel caso in cui l'atleta non porti a termine il programma e decida di ritirarsi, verranno considerati solo gli elementi eseguiti fino all'interruzione. In caso di interruzione senza ritiro, l'atleta ripartirà dall'inizio ma gli elementi valutati precedentemente non verranno rivalutati.

REGOLAMENTO TECNICO

Sincronizzato

Per partecipare alle competizioni, gli atleti che compongono la squadra devono aver compiuto 8 anni.

CATEGORIA	ELEMENTI TECNICI
PICCOLO CARRO (Età minima 8 anni, massimo 13 anni)	<ul style="list-style-type: none">- Cerchio (minimo 360°)- Ruota (minimo 360°)- Intersezione- Linea (tutta la pista)- Blocco (tutta la pista)
GRANDE CARRO (Età dai 14 anni in su)	<ul style="list-style-type: none">- Cerchio (minimo 360°)- Ruota (minimo 360°)- Intersezione- Linea (tutta la pista)- Blocco (tutta la pista)

Durata del programma:

- 3'00" (+/- 10 sec.)
- I livelli non sono richiesti ma sono permessi;
- I sollevamenti non sono permessi;
- Tempo di riscaldamento: 1 minuto.
- Punteggi, elementi e GOE sono riportati nella tabella "PUNTEGGI SINCRONIZZATO".
- Caduta - 0,5 dal punteggio totale;
- Ogni squadra dovrà essere composta da un minimo di 6 componenti ed un massimo di 10. Le quadre potranno gareggiare anche con meno di 6 componenti in caso di infortunio o malattia comprovata.

PUNTEGGI ARTISTICO
TABELLA GOE e SALTI

	-2	-1	0	1	2
W	0	0,25	0,5	0,75	1
1S	0,5	0,75	1	1,25	1,5
1T	0,5	0,75	1	1,25	1,5
1Lo	0,75	1	1,5	2	2,5
1F	1	1,5	2	2,5	3
1Lz	1,25	1,75	2,5	3	3,75
1A	1,5	2,25	3	3,75	4,5
2S	2	3	4	5	6,5
2T	2	3	4	5	6,5
2Lo	2,25	3,5	4,5	5,75	7
2F	2,5	3,75	5	6,25	7,5
2Lz	2,75	4	5,5	6,75	8

TABELLA GOE e ChSq

ChSqB	0,5	0,75	1	1,5	2
ChSq1	1	1,5	2	2,5	3

TABELLA GOE e StSq

StSqB	0,5	0,75	1	1,5	2
StSq1	0,75	1	1,5	1,75	2,25
StSq2	1	1,5	2	2,5	3
StSq3	1,5	1,75	2,5	3	3,5

TABELLA GOE e TROTTOLE

Per le trottole con cambio piede e/o flying entry aggiungere 0,5 ad ogni valore

UspB	0	0,25	0,5	0,75	1
Usp1	0,5	0,75	1	1,25	1,5
Usp2	0,75	1	1,5	1,75	2
Usp3	1	1,5	2	2,5	3
SspB	0,5	0,75	1	1,25	1,5
Ssp1	0,75	1	1,5	1,75	2
Ssp2	1	1,5	2	2,5	3
Ssp3	1,25	2	2,5	3	3,5
CspB	0,75	1	1,5	1,75	2
Csp1	1	1,5	2	2,5	3
Csp2	1,25	2	2,5	3	3,5
Csp3	1,5	2,25	3	3,5	4

TROTTOLE COMBinate SENZA CAMBIO PIEDE

(F)CoSpB	1	1,5	2	2,5	3
(F)CoSp1	1,25	2	2,5	3	3,5
(F)CoSp2	1,5	2,25	3	3,5	4
(F)CoSp3	1,75	2,5	3,5	4	4,5

TROTTOLE COMBinate CON CAMBIO PIEDE

(F)CCoSpB	1,25	2	2,5	3	3,5
(F)CCoSp1	1,5	2,25	3	3,5	4
(F)CCoSp2	1,75	2,5	3,5	4	4,5
(F)CCoSp3	2	3	4	4,5	5

Linea guida COMPONENTS

I components saranno divisi in: Skating Skills e Performance. Ogni component è suddiviso in tre voci:

SKATING SKILLS:

- Impostazione di base
- Scorrevolezza
- Multidirezionalità

PERFORMANCE:

- Struttura del programma
- Musicalità
- Interpretazione

Ogni voce potrà raggiungere:

- Il massimo di 2 punti per le categorie BASE
- Il massimo di 3 punti per le categorie INTERMEDIE
- Il massimo di 4 punti per le categorie AVANZATE

PUNTEGGI SINCRONIZZATO

ELEMENTI	PUNTI		COMPONENTS
B	2		UNISONO
C	2		SCORREVOLEZZA
I	2		COREOGRAFIA
W	2		
L	2		Da 1 a 3 per ciascun component
GOE			
Negativo	-0,5		
Positivo	0,5		

